



*Sede Legale via San Giovanni XXIII°,28 – 81053- Riardo (CE)*

*Sede operativa S.P. 194 – 81042- Calvi Risorta (CE)*

*P.IVA 04238150611 C.F. 93088140616*

*PEC: [amministrazione@pec.shootingasd.it](mailto:amministrazione@pec.shootingasd.it)*

*e-mail: [dario.sangermano85@gmail.com](mailto:dario.sangermano85@gmail.com)*

*Cell. 3314260718*

## **PRS (Precision Rapid Shooting)**

---

- 1) Concetti e fondamentali della disciplina P.R.S.
- 2) Regole di sicurezza.
- 3) Regole e composizione dei vari scenari di P.R.S. e conteggio punti.
- 4) Regole di equipaggiamento.
- 5) Regole penalità.
- 6) Regole classificazione.
- 7) Divisioni;
- 8) Categorie;



## CONCETTI E FONDAMENTALI DELLA DISCIPLINA

**P.R.S:** acronimo di **precision rapid shooting**, nasce dall'idea dei suoi fondatori di creare una disciplina e una esperienza di tiro quanto più completa è possibile su varie tipologie di bersagli e scenari, accuratezza del tiro, precisione, rapidità di esecuzione, strategia, fluidità nei movimenti, grinta e un maneggio ultrasicuro dell'arma sono le caratteristiche del tiratore ideale **P.R.S.** Le prerogative della disciplina sono:

- 1) Promuovere un uso consapevole delle armi da fuoco nell'ambito sportivo e un maneggio accurato, sicuro e preciso delle stesse.
- 2) offrire uno sport di tiro completo che incoraggi i tiratori a migliorare le proprie capacità confrontandosi tra di loro in vari scenari; dal tiro difensivo operativo a finire al tiro di precisione puro.
- 3) creare un ambiente di "gioco" dove favorire l'aggregazione, l'amicizia e la sana competizione tra tiratori mettendo al primo posto sempre la sicurezza.
- 4) Creare classi per le varie tipologie di armi e suddividere gli atleti per capacità e perizia nel tiro in modo che congegni d'arma con caratteristiche simili e tiratori di abilità sovrapponibili competano gli uni con gli altri.
- 5) sviluppare un campionato a tappe con relative classifiche ove la prestazione dell'atleta nella singola gara sia inserita in una classifica generale valida dapprima a livello regionale per poi evolversi su base nazionale.
- 6) Incoraggiare e coinvolgere eventuali sponsor che vorranno sostenere e promuovere l'attività di P.R.S in modo da far conoscere e affermare questa realtà a più livelli.



## Regole di sicurezza

---

Le regole di sicurezza del colonnello Jeff Cooper sono una pietra miliare per ogni tiratore e sono da seguire scrupolosamente per far sì di rendere ogni evento sicuro e godibile in "vigile serenità"

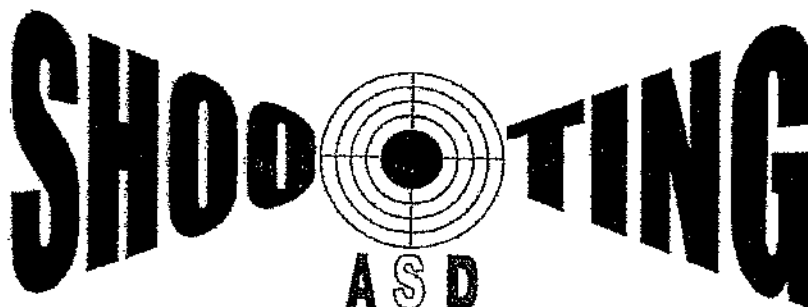
- 1) considera ogni arma la tua e quelle degli altri come se fosse sempre carica;
- 2) non puntare mai il vivo di volata contro qualcosa che non sei intenzionato a colpire;
- 3) tieni il dito fuori dalla guardia del grilletto fino a che non sei intenzionato a sparare;
- 4) verifica il tuo bersaglio, cosa c'è dietro e intorno ad esso;

Di conseguenza un maneggio non sicuro dell'arma comporterà una immediata squalifica dalla gara e di seguito alcune delle azioni passibili di squalifica dalla gara;

- 1) Non puntare o passare la volata di un arma (carica o scarica) su se stessi o su chiunque altro;
- 2) Non puntare la volata oltre gli angoli di sicurezza della linea o stage di tiro;
- 3) Non estrarre un arma da fondina senza il diretto comando dell'arbitro di gara quando si è sulla linea di tiro (il maneggio delle armi è consentito nelle sole zone adibite e nelle stesse è fatto comunque divieto di maneggiare munizioni);
- 4) Estrarre l'arma da fondina quando ci si trova in condizioni di partenza di spalle al parapalle e quindi estrarre in direzione opposta allo stesso;
- 5) Non esplodere un colpo volontariamente contro qualunque cosa che non siano i bersagli dell'esercizio;
- 6) Non esplodere colpi oltre il parapalle o in fase di carico e scarico o quando l'arma è ancora in fondina, al colpo accidentale segue sempre l'esclusione immediata dalla gara;
- 7) La caduta di un arma (carica o scarica) che sia durante il caricamento o lo scaricamento o durante lo svolgimento dell'esercizio determinerà uno stop da parte dell'arbitro, la messa in sicurezza dell'arma e la successiva squalifica del tiratore;
- 8) le dita dovranno essere sempre visibili e fuori dalla guardia del grilletto durante le operazioni di estrazione, rinfodero, carico e scarico dell'arma, durante i movimenti

(quando non si ingaggiano bersagli) e durante i cambi caricatore. Alla prima violazione sarà dato un avviso dopo il primo avviso se il tiratore persiste in questo comportamento sarà squalificato dalla gara.





*Sede Legale via San Giovanni XXIII°28 – 81053- Riardo (CE)*

*Sede operativa S.P. 194 – 81042- Calvi Risorta (CE)*

*P.IVA 04238150611 C.F. 93088140616*

*PEC: [amministrazione@pec.shootingasd.it](mailto:amministrazione@pec.shootingasd.it)*

*e-mail: [dario.sangermano85@gmail.com](mailto:dario.sangermano85@gmail.com)*

*Cell. 3314260718*

### **Regole e composizione dei vari scenari e conteggio punti**

La disciplina e' composta da vari stage di tiro per testare e impegnare i tiratori a 360 gradi, sicurezza nel maneggio, rapidità e precisione sono le doti richieste per svolgere al meglio le varie tipologie di esercizi, di conseguenza il tiratore più rapido nell'esecuzione, che avrà impiegato meno tempo e sarà più preciso sui bersagli risulterà il vincitore della sua categoria. Dopo ogni esercizio l'arbitro annoterà sugli statini il tempo totale che il tiratore ha impiegato e lo farà firmare dallo stesso per presa visione.

### **Precision stage descrizione dello scenario:**

2 carte, una standard e una UITS poste a 20 metri dalla posizione di partenza e distanti tra loro circa 5 metri, pistola in fondina o sul tavolo o in low ready (arma impugnata a 45 gradi) con serbatoi o in buffetteria o poggiati su di un piano, colpo camerato o no (condizioni di partenza che possono variare a seconda del direttore di gara) 2 caricatori con 5 colpi ciascuno. Al bip il tiratore ingaggia il primo bersaglio con 5 colpi effettua un cambio caricatore di emergenza reingaggiando lo stesso bersaglio con altri 5 colpi, al termine dell'esercizio al tempo rilevato dal timer verrà tramutato in secondi e sommato il punteggio sulla carta ad esempio: 10=0sec-9= 1 sec -8= 2 sec 7=3 sec e



così a seguire. Con la stessa procedura verrà ingaggiata la seconda carta e il punteggio del tiratore alla fine dell'esercizio sarà dato dalla somma dei due tempi occorsi alla fine degli esercizi. Sarà addebitato ad ogni mancato ingaggio sulla carta una penalità di 5 secondi.

#### **Metal stage descrizione dello scenario:**

30 ferri , pepper, mini pepper, piattini di varie forme e misure disposti su 3 file a varie distanze (10 metri minimo ) fino a 25 metri, condizione di partenza a discrezione sempre del direttore di gara, caricatori riforniti con 5 colpi ciascuno; al bip ingaggiare la prima stringa di bersagli metallici (10) con 5 colpi effettuare un cambio caricatore in emergenza e finire l'esercizio, allo stop del timer ad ogni ferro non abbattuto corrisponderà una penalità di 5 secondi da sommare al tempo finale dell'esercizio. Proseguire allo stesso modo per le altre stringhe di ferri se mentre si ingaggia una serie di ferri viene colpita un'asta portante o un ferro che non sia appartenente alla stringa che si sta ingaggiando verrà applicata una penalità di 5 secondi per ogni errore volontario o no che sia. La somma totale dei tempi occorsi per ingaggiare le tre serie di ferri completi di eventuali penalità corrisponderà al punteggio del tiratore.

#### **Defensive stage descrizione dello scenario:**

sagome umanoidi che possono essere osteggiate ,parzializzate o intere ,capacità caricatori, condizione di partenza a seconda di come è proposto lo scenario della singola gara, possono essere presenti barricate con annesse fault line da non superare quando si spara ai bersagli ,in questo caso l'ingaggio degli stessi va sempre effettuato a "fetta di torta" cioè partendo dalla sagoma che si vede prima quando ci si sporge. Le sagome all'aperto vanno sempre ingaggiate in movimento dando priorità a quelle più vicine, possono essere presenti dei ferri a se stanti o attivatori che cmq andranno sparati sempre ad una distanza di sicurezza minima di 10 metri che verrà sempre segnalata da dei marcatori a terra. Al bip ingaggiare tutti i bersagli seguendo le indicazioni impartite precedentemente dall' arbitro di gara (prima di ogni esercizio di tiro difensivo verrà effettuato un chiaro briefing sullo stesso con una ricognizione di 2 minuti) al tempo occorso allo svolgimento dello scenario verranno sommati i punti (secondi) sulle carte e le eventuali penalità (vedere il paragrafo sulle penalità), ciò determinerà il punteggio finale del tiratore. Ogni gara P.R.S. include almeno due scenari di tiro operativo difensivo.



### **Dynamic stage descrizione dello scenario:**

sagome classiche da tiro dinamico, ferri, ferri attivatori (che andranno ingaggiati sempre ad una distanza minima di 10 mt che dovrà sempre essere segnalata) capacità caricatori, condizione di partenza a seconda di come e' proposto lo scenario della singola gara, al segnale acustico si ingaggiano tutti i bersagli presenti sullo stage di tiro senza ordine e priorità tattica. Il tiratore avrà facoltà di scegliere la strategia a lui più congeniale e di interpretare lo scenario come meglio crede, uniche regole quelle relative alla sicurezza (vedi paragrafo sicurezza), alla fine dell' esercizio al tempo verranno sommati i secondi dei punti persi sulle carte esempio: alfa:0 secondi di penalità, charlie: meno 1 secondo di penalità ,delta: meno 3 secondi di penalità, i mancati ingaggi portano alla decurtazione di secondi 5 di penalità.

### **Warm up stage:**

3 sagome o più poste a distanze da 5 a 15 metri, posizione di partenza sempre a discrezione del direttore di gara, o da fondina o impugnata in low ready con colpo camerato o no, durante questo breve scenario verrà testata l'abilità del tiratore nell'uso della pistola utilizzando la sola mano forte o la sola mano debole. L' esercizio viene svolto da fermi e al bip si ingaggiano le sagome utilizzando una sola mano capacità dei caricatori e passaggi (switch) da una mano all'altra a seconda di come viene studiato e creato l'esercizio dal direttore di gara .

### **Long range stage descrizione dello scenario:**

Bersagli cartacei, ferri o entrambi ad una distanza di metri 50 dalla start position ,condizione di partenza sempre a discrezione del direttore di gara e in base a come è stato composto l'esercizio per la gara, 2 caricatori riforniti con 5 colpi ognuno al segnale acustico ingaggiare i bersagli in sequenza ed effettuare un cambio di emergenza reingaggiando i restanti bersagli se previsto allo stop rifornire i caricatori e ripetere l' esercizio su eventuali altri bersagli posti sempre alla distanza di 50 metri per pistola. Il punteggio del tiratore verrà calcolato sempre in base al tempo



Impiegato e sommando eventuali secondi dovuti al punteggio mancante sulle carte o ai mancati ingaggi su carte e ferri.

**shotgun stage 50 mt descrizione dello scenario:**

Stage opzionale che può essere aggiunto dal direttore di gara al raggiungimento di almeno 10 tiratori con shogun/fucile a pompa in calibro dodici. lo stage fa classifica a se, è permesso l' uso delle sole mire metalliche su un unico bersaglio posto a metri 50; tiratore in piedi con fucile imbracciato, arma a 45 gradi, al bip si ingaggia il bersaglio con 10 colpi alla fine dei quali viene sommato al tempo occorso i punti sulla carta tramutati in secondi e i mancati ingaggi. Sono ammessi i fucili semiautomatici con tubolare e fucile con sistema a ripetizione manuale ordinaria (pompa) sono esclusi invece i fucili con caricatori aggiuntivi. Quando si finiscono i colpi nel tubolare, qualunque sia la capacità, il tiratore deve provvedere ad effettuare una ricarica di emergenza e finire la sequenza di 10 colpi.





## EQUIPAGGIAMENTI DESCRIZIONE DELLA BUFFETTERIA

### Fondine non consentite:

- 1) Estrazione incrociata;
  - 2) Fondine ascellari;
  - 3) Piccola per il porto dietro la schiena;
  - 4) Porto inguinale (appendix carry);
  - 5) Fondina da tasca (pocket carry);
  - 6) Fondina cosciale, fondine scheletrate
- Regole generali per i porta munizioni :**
- ✓ Anziché usare i porta caricatori, i tiratori possono portare i dispositivi di ricarica nelle loro tasche.
  - ✓ Un porta munizioni per ogni dispositivo di munizionamento consentito. Può essere indossato sulla cintura.
  - ✓ Ogni custodia individuale che contiene multi custodie da trasporto conta come uno.
  - ✓ Porta-caricatori che tengano i caricatori con il proiettile rivolto verso l'esterno non sono consentite.
  - ✓ I porta-caricatori devono essere indossati in posizione sulla cintura e non devono essere regolabili ma di tipo fisso.
  - ✓ Lo stesso posizionamento dei caricatori, porta-caricatori e/o dispositivi di ricarica in tasca deve essere utilizzato in tutti gli esercizi del match, a meno che non sia diversamente specificato

### Equipaggiamento vario:

- Ginocchiere e gomitiere dure non sono consentite.
- Ginocchiere e gomitiere morbide, tutori,
- Possono essere indossati per tutta la durata della gara a patto che siano indossati per ogni stage del match:
  - Tamponi, tutori;
  - Nastro indossato sotto gli indumenti possono essere indossati e rimossi a discrezione del tiratore;
  - Tacchetti Scarpe con tacchetti possono essere indossate purché essi siano fatti interamente di gomma;
  - Tacchetti in plastica dura o metallo non sono permessi;
  - I guanti possono essere utilizzati;



### **Equipaggiamento di servizio:**

Questa eccezione e' valida solo per personale delle forze dell'ordine in condizioni tipiche di servizio che potranno utilizzare la loro buffetteria ad eccezione unicamente del porto in appendix , delle fondine ascellari e di quelle posizionate dietro la schiena.



## REGOLE DI PENALITA'

Penalità di procedura: le penalità procedurali aggiungono 3 secondi per infrazione e vengono assegnate quando un tiratore non rispetta le procedure indicate nella descrizione dello scenario.

Se un tiratore infrange una regola dell'esercizio, una penalità viene assegnata per ogni tipo d'infrazione, se il tiratore commette più di un tipo di infrazione, ad esempio: usando una determinata mano ed esplodendo un incorretto numero di colpi, penalità separate verranno assegnate per ogni tipo d'infrazione. In caso di violazione della copertura (o della fault line). Le penalità vengono saranno assegnate quando: un tiratore non rispetta le procedure indicate nella descrizione dello stage e/o usa equipaggiamento improprio, con il chiaro intendo di guadagnare un vantaggio competitivo sul punteggio, il direttore di gara determina che il tiratore ha violato il codice di condotta.

Esempi di penalità:

- stringhe o stage "solo mano forte"/"solo mano debole" eseguite in freestyle (due mani).
- Non andare in posizione prona quando richiesto;
- mancato ingaggio di tutti i bersagli come richiesto;
- posizionare i caricatori in modo non corretto;
- caricare i caricatori con numero di colpi oltre il limite indicato;
- comportamento antisportivo;

Alcuni esempi:

1. Inveire verso un arbitro o direttore di gara o altri tiratori;
2. Lanciare parte di equipaggiamento per terra;
3. Gridare;
4. Parlare a voce sostenuta, schiamazzare durante lo svolgimento di un esercizio;
5. Toccare i bersagli senza permesso durante la conta del punteggio senza essere stato autorizzato dall'arbitro;
6. A discrezione del direttore di gara qualora la condotta antisportiva venga considerata particolarmente grave il tiratore potrà essere squalificato dalla gara ad insindacabile giudizio del predetto direttore di gara.

## SQUALIFICA DEL TIRATORE

Quando il tiratore viene squalificato non potrà in alcun modo continuare la gara, il punteggio dei tiratori squalificati sarà riportato con la dicitura SQL. Il tiratore sarà squalificato per i seguenti motivi:

- 1) Maneggio pericoloso dell'arma così come definito nella sezione delle regole di sicurezza;
- 2) Condotta antisportiva;
- 3) Ingaggio di un bersaglio metallico a meno di metri 10;
- 4) Sparare intenzionalmente verso qualunque cosa che non sia un Bersaglio;
- 5) Tutte le squalifiche saranno avallate dal direttore di gara.





## DIVISIONI:

- 1) **PISTOLA SPORTIVA**: Rientrano in questa divisione tutte le pistola classificate sportive dal BNP, oppure le pistole comuni "difesa" che sono state customizzate apportando modifiche sostanziali "minigonne, sgancio caricatore o sgancio otturatore maggiorato, alleggerimento dello scatto dallo stato originale, basta solo una di questa modifica che l'arma viene considerata sportiva.
- 2) **PISTOLA COMUNE**: Rientrano in questa divisione tutte le armi comuni "difesa" che non sono state apportate modifiche per agevolarne l'utilizzo e la precisione.
- 3) **REVOLVER**: Rientrano in questa divisione tutti i revolver indipendentemente se da difesa o sportivo con canna minimo 2 pollici fino a 7 pollici.
- 4) **EX ORDINANZA**: Rientrano in questa categoria tutte le armi originali di derivazione militare.

All'atto delle iscrizioni verranno controllate tutte le PISTOLE comuni, dove si provvederà a misurare il peso dello scatto mediante apposito strumento di misurazione, tale controllo verrà effettuato per garantire il corretto svolgimento della gara.

Se il tiratore dichiara di aver apportato delle modifiche all'arma comune verrà inserito nella divisione armi sportive.

In caso di inosservanza delle su indicate regole si applicherà la penalità di comportamento antisportivo, pena squalifica dalla gara.

Obbligatorietà almeno 1 caricatore di scorta.



# CATEGORIE

LADY:

NOVICE: da 0 a \_\_\_\_\_

EXPERT: da \_\_\_\_\_ a \_\_\_\_\_

MASTER: da \_\_\_\_\_ a \_\_\_\_\_

ELITE: da \_\_\_\_\_ a \_\_\_\_\_

Per il primo anno tutti i tiratori gareggeranno nella categoria NOVICE dal secondo anno verranno assegnate le classi di merito in base ai punteggi avuti nel primo anno, essendo il primo anno di gara di una nuova disciplina non è possibile assegnare le classi di merito, poiché si tratta di una disciplina mista dal tiro rapido statico al tiro dinamico ed operativo e tiro a lunga distanza.

Il presente regolamento è definitivo per l'anno 2022.

**SHOOTING A.S.D.**  
Sede Legale: Via Papa Giovanni XXIII°  
81053 - RIARDO (CE)  
Sede Operativa: Campo di tiro presso  
CALVI RISORTA strada provinciale 194  
P.IVA 04238150611 C.F. 93088140616  
Cell. 331 4260718